

СКАУТЫ ВЕТЕРАНЫ

2

За каждый получите или .

Скаут/Ударный крейсер: потратьте любое количество . Отступите 1 своим отрядом за каждый потраченный .

СЛАВА ИМПЕРАТОРА

6

Получите 2 .

Титан/Боевая баржа: восстановите все свои деморализованные отряды. Затем переверните любые кубики на .

ВЕРА В ИМПЕРАТОРА

Получите 1 .

Скаут/Космодесант/Ударный крейсер: либо восстановите 1 ваш отряд, либо получите .

БЛАГОСЛОВЕННАЯ БРОНЯ

Получите 2 .

Бастيون/Космодесант/Ударный крейсер: переверните до 2 своих кубиков на .

МОЩЬ ИМПЕРАТОРА

6

Получите 2 .

Титан/Боевая баржа: потратьте любое количество . За каждый потраченный получите 2 .

ДЕРЖАТЬ СТРОЙ

2

Получите 2 .

Если вы обороняетесь, то восстановите 1 свой отряд.

Бастيون/Космодесант/Ударный крейсер: получите либо 1 , либо 1 .

СЛАВА И СМЕРТЬ

2

Получите 2 .

Если вы атакуете, то восстановите 1 свой отряд.

Космодесант/Ударный крейсер: противник должен потерять либо 1 , либо 1 (на ваш выбор).

НЕ ВЕДАТЬ СТРАХА

2

4

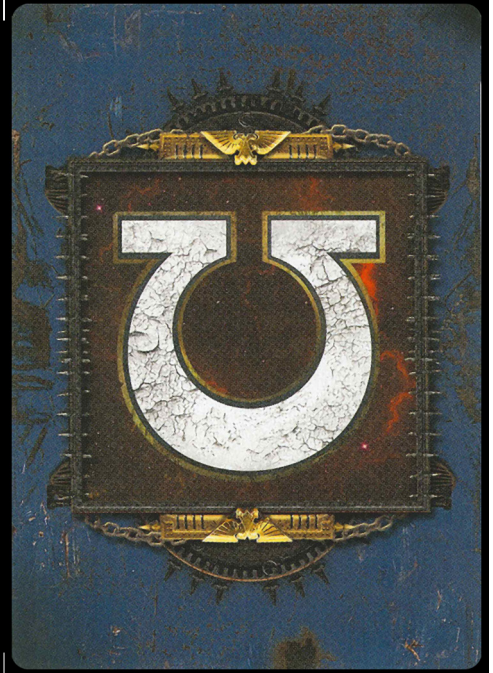
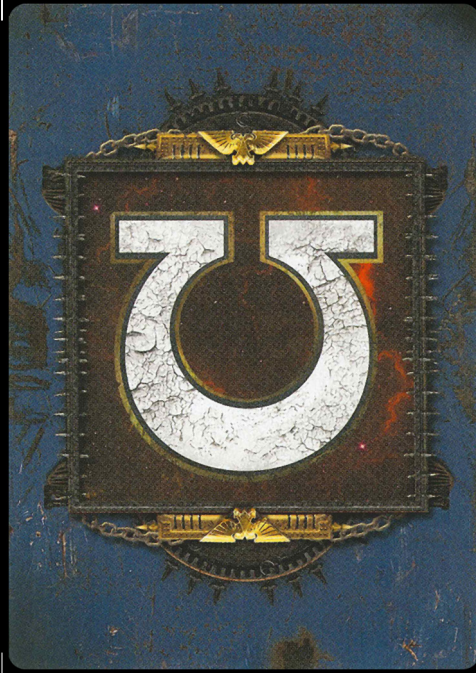
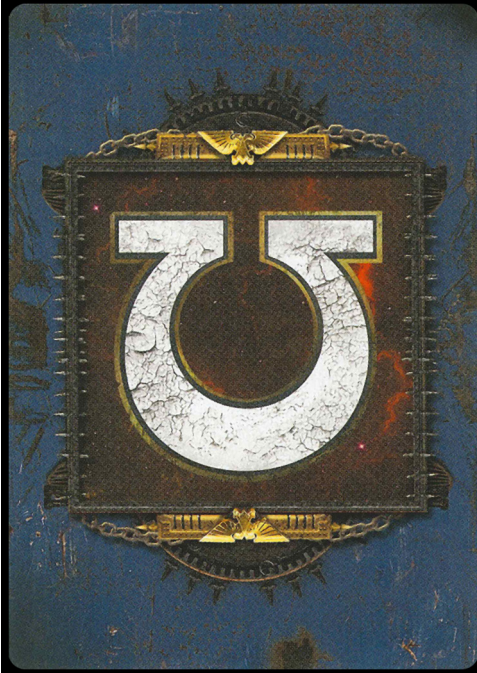
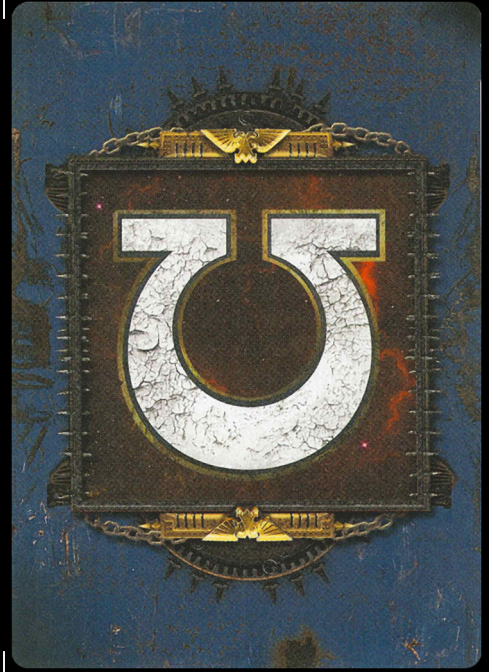
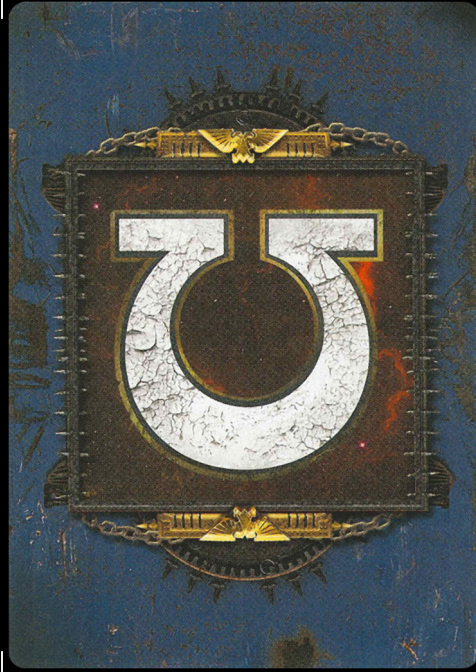
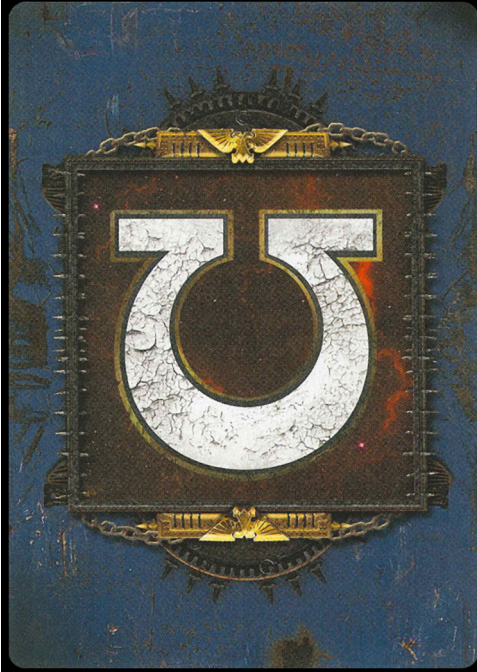
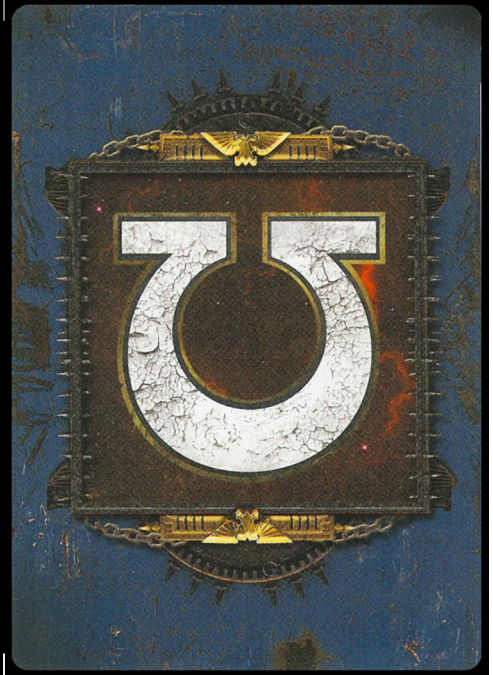
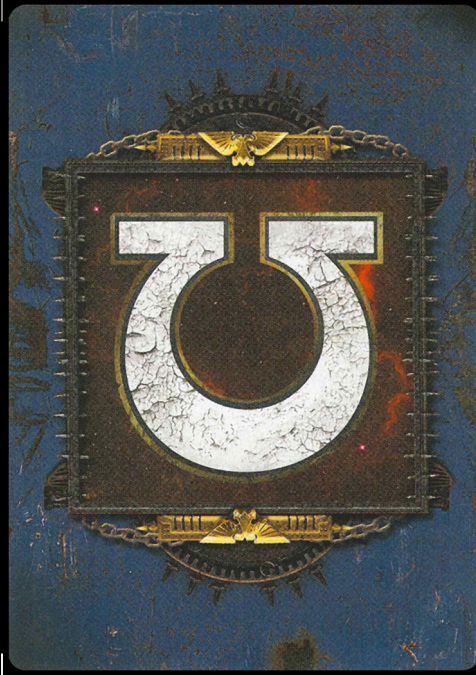
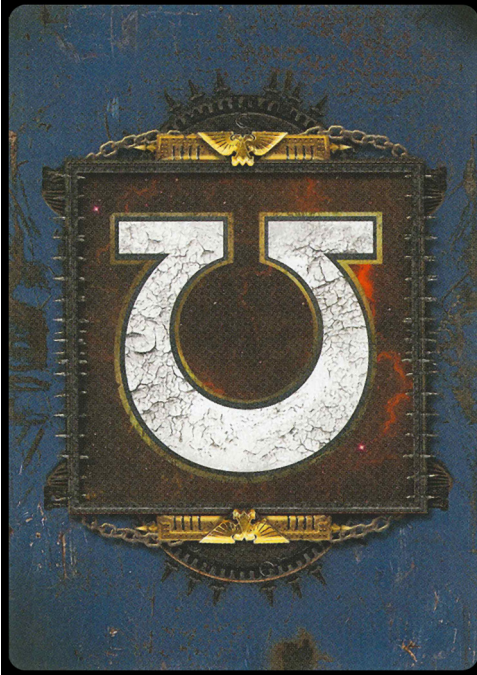
В этом раунде боя ваши отряды не могут стать деморализованными, ни добровольно, ни принудительно.

Бастيون/Космодесант/Ударный крейсер: потратьте 1 для того, чтобы восстановить все свои отряды.

ПРΟΣТЬ УЛЬТРАМАРА

Ваш противник должен перебросить 1 . Затем вы можете перебросить 1 .

Космодесант/Ударный крейсер: противник должен потерять либо 1 , либо 2 (на ваш выбор).





Получите 1

Ленд рейдер/Боевая баржа: повторите шаг нанесения повреждений во время этого раунда боя (противник тоже наносит урон).



Получите 2

Скаут/Ударный крейсер: если в этом раунде боя отряд противника становится деморализованным, то он уничтожится, если владелец не потратит 1



Получите 1

Космодесант: потратьте 1 для того, чтобы переместить 1 отряд скаутов или 1 отряд космодесанта из любого мира в этот.



Если вы атакуете, то посмотрите выложенную лицом вниз в игровую зону боевую карту противника. Получите либо 2 , либо 2 .

Скаут/Ударный крейсер: потратьте 1 для того, чтобы отступить из боя одним вашим отрядом.



Потратьте до 3 . За каждый , который вы потратили, получите либо 1 , либо 1 .

Ленд рейдер/Боева баржа: ваш противник выбирает и сбрасывает 1 свою открытую боевую карту.



Ваш противник может выбрать и деморализовать 1 свой отряд для того, чтобы получить 1 . Если он этого не делает, то вы можете бесплатно разместить в этой области 1 отряд культистов или 1 эсминец "Иконоборец".

Культист/"Иконоборец": получите либо 2 , либо 2 .



Ваш противник может выбрать и деморализовать любой 1 свой отряд. Если он этого не сделает, то вы получаете 1 или 1 , или 1 .

Культист/Космодесант хаоса/Хелбрут: заберите 1 ваш отряд из любого мира и разместите его в этом мире. Командный уровень этого отряда не может превышать числа отрядов культистов в этой системе.



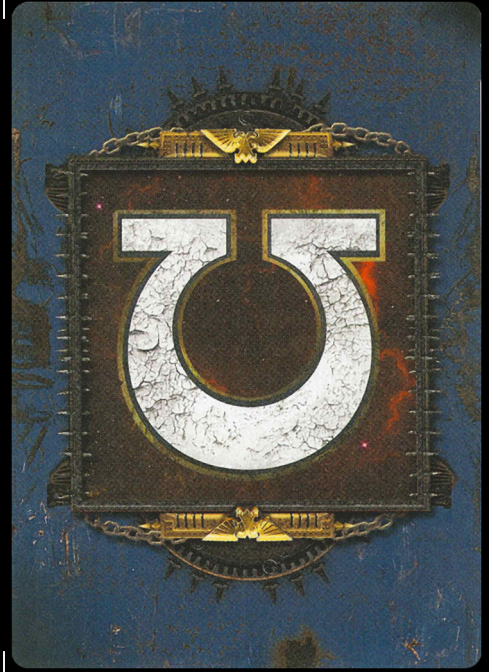
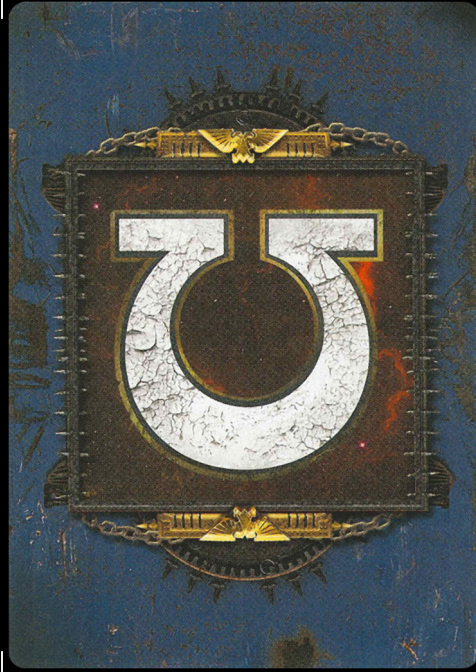
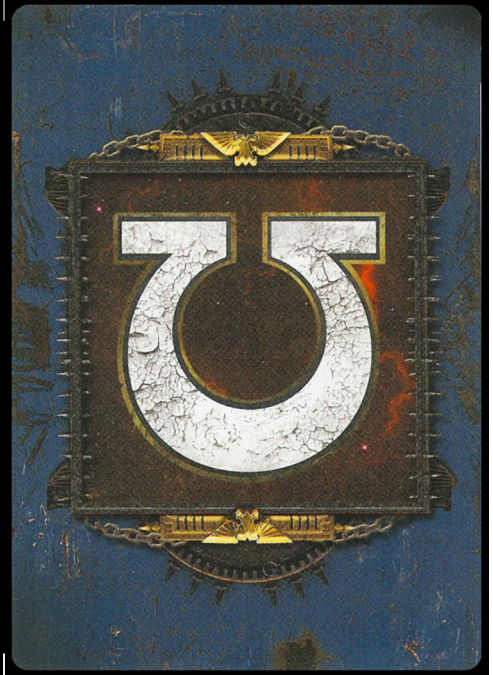
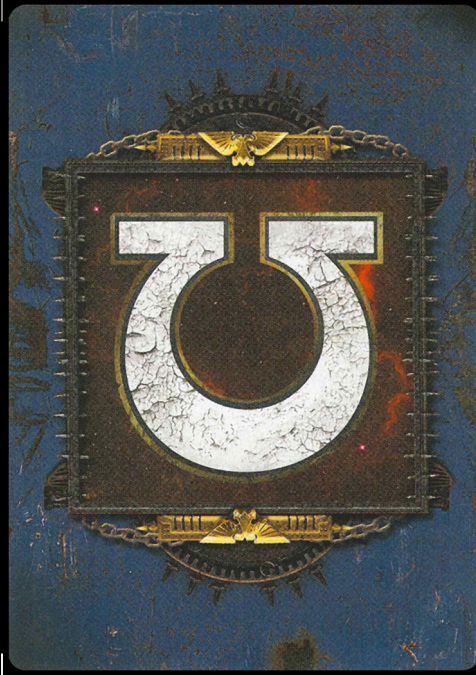
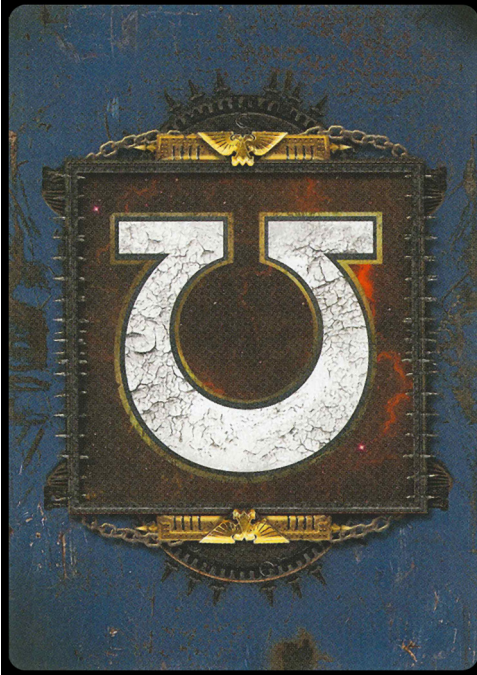
Получите 1 или 1 .

Хелбрут/Тяжелый крейсер: уничтожьте 1 из ваших отрядов, чтобы получить 4 .



Получите 1 или 1 .

Хелбрут/Тяжелый крейсер: получите 4 , если противник не согласится выбрать и уничтожить 1 из своих отрядов.





ПРОСТЬ КХОРНА

Потратьте 1 для того, чтобы получить 3 .

Космодесант хаоса/“Иконоборец”: ваш противник должен выбрать и деморализовать 1 свой отряд. Он может избежать этого эффекта, если потратит 1 .



ОТВРАТНОЕ ПОКЛОЕНИЕ

Получите 1 .

Культист/“Иконоборец”: если у вашего противника есть хотя бы 1 деморализованный отряд, то получите 1 за каждого вашего не деморализованного культиста или “Иконоборца”.



ТЕМНАЯ ВЕРА

Получите 1 .

Культист/“Иконоборец”: если число ваших больше чем у противника, то бесплатно разместите 1 отряд культистов в другом дружественном или никем не контролируемом мире в этой системе.



ОТМЕТКА СЛААНЕШ

Получите 1 . Если у вас больше чем у противника, то он должен выбрать и деморализовать 1 свой отряд.

Космодесант хаоса: бесплатно разместите 1 отряд культистов в этом мире, если у вашего противника есть хотя бы 1 деморализованный отряд.



СМЕРТЬ И ОТЧАЯНИЕ

Получите либо 2 , либо 2 . Потратьте любое количество . Уничтожьте 1 отряд с командным уровнем 0 за каждый потраченный .

Титан хаоса/Тяжелый крейсер: уничтожьте 1 деморализованный отряд противника, если у вас больше чем у него.



ХАОС ВСЕПОБЕЖДАЮЩИЙ

Получите 2 . Если у вас больше чем у противника, то деморализуйте все его отряды с командным уровнем 0.

Титан хаоса/Тяжелый крейсер: деморализуйте 1 отряд противника (на ваш выбор).



ОТМЕТКА ТЗИНЧА

Получите 1 . Если у вас больше чем у противника, то бесплатно замените 1 отряд культистов в этом мире на 1 отряд космодесанта хаоса.

Космодесант хаоса/“Иконоборец”: потратьте до 2 . Получите 1 или 1 за каждый потраченный .



ОТМЕТКА НУРГЛА

Потратьте 1 или 1 для того, чтобы получить 3 .

Космодесант хаоса/“Иконоборец”: получите 2 , если ваш противник не согласится выбрать и уничтожить один свой деморализованный отряд.



НЕЧИСТЫЕ НАМЕРЕНИЯ

Если у вас больше чем у противника, то восстановите 1 свой деморализованный отряд.

Культист/“Иконоборец”: получите 1 за каждый не деморализованный отряд культистов или эсминцев “Иконоборец”, если противник не согласится выбрать и деморализовать 1 свой отряд.



ОТМЕТКА КХОРНА

2

Потратьте 1 или 1 для того, чтобы получить 3 .

Космодесант хаоса/Иконоборец: ваш противник должен выбрать и уничтожить 1 свой деморализованный отряд. Он может избежать этого эффекта, если потратит 1 .

РУКОВОДСТВО АУТАРХА

Либо восстановите 1 свой деморализованный отряд, либо получите 1 . Разыграйте 1 боевую карту с руки. Не применяйте ее способности, но получите ее боевые значки.

ВОЛНОВОЙ ЗМЕЙ

4

Получите 1 . Если противник не потратит 1 , получите 3 .

“Сокол”/Исследователь пустоты: потратьте 1 для того, чтобы переместить любое количество отрядов с командным уровнем 0 или 1 в соседнюю область. Это может привести к новому сражению по завершению текущего.

ОГНЕННАЯ ПРИЗМА

4

Переверните любое количество на .

“Сокол”/Исследователь пустоты: если вы атакуете, то получите 2 . Если вы обороняетесь, то противник должен потерять 5 .

ГОЛОГРАММА ПОЛЯ БОЯ

6

Получите 1 . Возьмите 1 боевую карту.

Титан/Исследователь пустоты: разыграйте боевую карту с руки. Не применяйте ее способности, но получите ее боевые значки.

ПСИХОКОПЬЕ

6

Получите 1 . Ваш противник должен сбросить с руки 1 случайную боевую карту.

Титан/Исследователь пустоты: получите 4 , если противник не позволит вам выбрать и сбросить одну его открытую боевую карту.

НАПРАВЛЕНИЕ ВИДЯЩИМ

4

Получите 1 . Если вы добровольно деморализуете 1 свой отряд, то **все отряды** до конца этого раунда боя не могут получать повреждения.

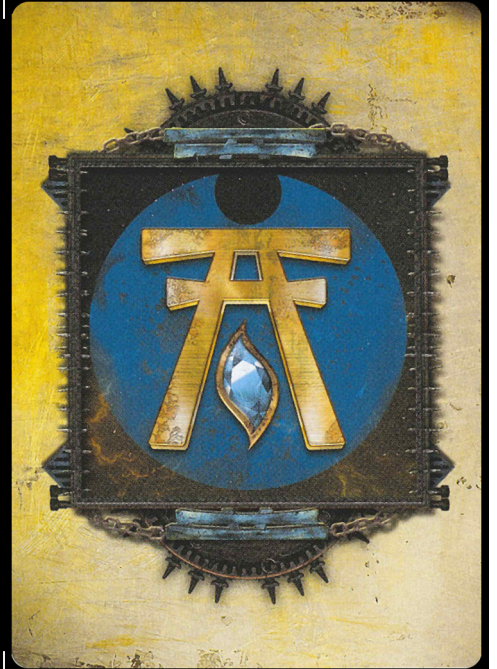
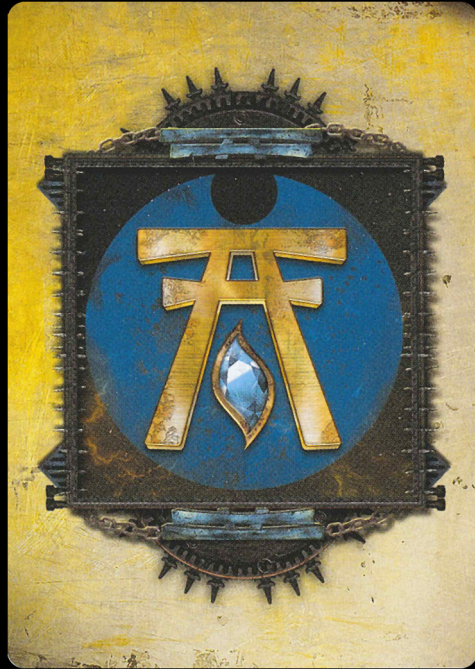
ПРИКРЫТИЕ РЕЙНДЖЕРОВ

Если вы атакуете, то получите 1 и 1 . Если вы обороняетесь, то можете отступить одним из своих отрядов.


АТАКУЮЩИЕ СКОРПИОНЫ


Получите 1 .


Аспектный воин/Фрегат: ваш противник терит 1 кубик на свой выбор.



ВОЮЩИЕ БАНЬШИ



Получите 1 .

Аспектный воин/Фрегат: потратьте 1  для того, чтобы вынудить противника выбрать и деморализовать 1 его отряд.

БЕЙ И БЕГИ



Получите 2 .

Аспектный воин/Фрегат: потратьте 1  для того, чтобы переместиться одним из своих отрядов в соседнюю дружественную или никем не контролируруемую область.

ПРИКРЫТИЕ ПРИЗРАЧНЫХ СТРАЖЕЙ



Получите либо 1 , либо 1 .

Переверните до 2 ваших  на .

Призрачный страж/Фрегат/Исследователь пустоты: потратьте 1  для того, чтобы восстановить 1 ваш отряд.

НАСТУПЛЕНИЕ ПРИЗРАЧНЫХ СТРАЖЕЙ



Получите либо 1 , либо 1 .

Переверните до 2 ваших  на .

Призрачный страж/Фрегат/Исследователь пустоты: если ваш противник не потратит 1 , то он должен выбрать и деморализовать 1 свой отряд.

ПЯРЯЩИЕ ЯСТРЕБЫ



Если вы обороняетесь, то ваш противник теряет 3 .

Аспектный воин/Фрегат: потратьте 1  для того, чтобы получить 2 .

МЕСТЬ ОГНЕННЫХ ДРАКОНОВ



Если вы атакуете, то ваш противник не может получить  во время этого раунда боя.

Аспектный воин/Фрегат: получите 2 .

"РОККИТ ВАГОН"



Баттл вагон/Килл круизер: получите 3 . Ваш противник может отступить одним своим отрядам.

"ПАТИ ВАГОН"



Бесплатно разместите 1 жетон подкреплений из резерва в эту область.

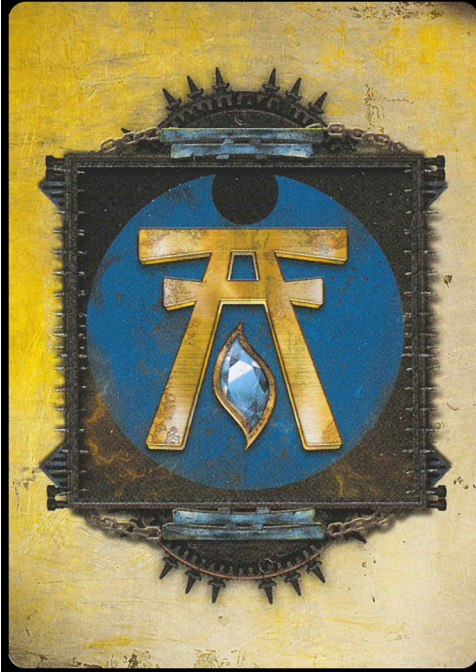
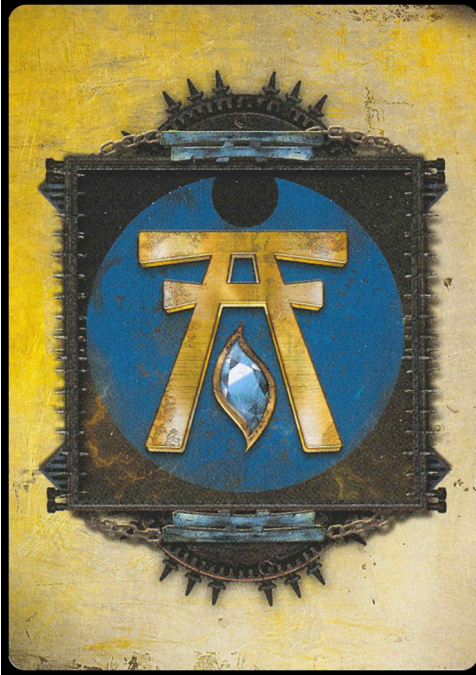
Баттл вагон/Килл круизер: если у вас больше не деморализованных отрядов чем у противника, то получите 2  и 2 .

ВЛААГХ!



Восстановите 1 ваш деморализованный отряд.

Бойз/"Натиск": получите 1  за каждый не деморализованный отряд бойцов или атакующий корабль класса "Натиск".



3

"СОКРУШАЮЩИЙ ГАРГАНТ"

6

Гаргант/Килл круизер: выберите 1 отряд противника. Уничтожьте его, если противник не потратит количество кубиков, равное командному уровню этого отряда.

3

"ДНОЧЕРПАТЕЛЬ"

6

Гаргант/Килл круизер: сбросьте одну открытую боевую карту противника (на ваш выбор).

2

РОКБОЙЗ

4

Вы и ваш противник **обязаны** перебросить все кубики.

Бойз/"Натиск": каждый раз во время **всего** этого боя, когда противник получает 3 или 6, вы также получаете столько же 3 или 6 соответственно.

ШУТА БОЙЗ

Вы **обязаны** перебросить все свои 6.

Бойз: ваш противник **обязан** перебросить 1 за каждый ваш не деморализованный отряд бойзов в этом бою.

'АРД БОЙЗ

Вы **обязаны** перебросить все свои 6.

Бойз: ваш противник **обязан** перебросить 1 за каждый ваш не деморализованный отряд бойзов в этом бою.

МЕК БОЙЗ

Получите 1 6.

Бойз/"Натиск": ваш противник сбрасывает верхнюю карту своей боевой колоды. Вы получаете боевые значки с этой карты до конца этого раунда.

ГРЕТЧИНЫ

Получите 1 3 и 1 6.

Ваш противник должен перебросить 1 кубик на ваш выбор.

"Натиск": уничтожьте 1 корабль "Натиск" для того, чтобы вынудить противника выбрать и уничтожить один из его отрядов.

СЛАГГА БОЙЗ

Вы и ваш противник **обязаны** перебросить все ваши 6.

Бойз/"Натиск": восстановите один ваш деморализованный отряд.

0

МОРЕ ЗЕЛЕННЫХ

2

Бесплатно разместите 1 жетон подкреплений из резерва в эту область.

Если у вас больше не деморализованных отрядов чем у вашего противника, то ваш противник должен выбрать и деморализовать 1 свой отряд, если не потратит 1 6.





Перевод: Михаил Hiter Кшнякин hiter-fuma@yandex.ru
<http://zigfer.ru/>

Верстка: Дмитрий Celsior Чудинов chiginov@mail.ru

Коррекция терминов и перевода:
 Николай Wyrtt
Wyrtt4@gmail.com

За основу взяты материалы
 Алексея ThePogichik Васильева
 26 сентября 2017 v.3

