



КОСМОДЕСАНТ

Орден Ультрамаринов

За Императора: в качестве второго шага приказа доминирования, вы можете потратить 1 материал для того, чтобы либо заменить 1 отряд скаутов в активной системе на 1 отряд космодесанта из запаса, либо заменить 1 отряд космодесанта в активной системе на ленд рейдер из запаса.

МАРКЕРЫ ЦЕЛЕЙ

		ГОРОД	3			ФАБРИКА	2	
		БАСТИОН	2		2	3	2	
0		СКАУТЫ	2		1	2	2	
		УДАРНЫЕ КРЕЙСЕРЫ	2		2	2	2	
1		КОСМОДЕСАНТ	3		2	3	3	
		ЛЕНД РЕЙДЕРЫ	4		3	4	3	
2		БОЕВЫЕ БАРЖИ	5		4	5	4	
3		ТИТАНЫ КЛАССА "ВАРОРА"	5		3	5	4	



ЗЕЛДАР

Искусственный мир Иянден

Портал в паутину: в качестве второго шага приказа доминирования, вы можете забрать 1 отряд из любого мира в активной системе и переместить его в любой дружественный мир.

МАРКЕРЫ ЦЕЛЕЙ

	ГОРДА	3			ФАБРИКА	2			
	БАСТИОН	2			2		3		2
	АСПЕКТНЫЕ ВОИНЫ	2			2		1		2
	ФРЕГАТЫ КЛАССА "ХЕЛЕБОР"	2			3		2		1
	ПРИЗРАЧНЫЕ СТРАЖИ	3			2		4		2
	ГРАВИТАНКИ "СОКОЛ"	4			3		4		3
	ИССЛЕДОВАТЕЛИ ПУСТОТЫ	5			4		5		4
	ТИТАНЫ КЛАССА "ВАРЛОК"	5			4		5		3



КОСМОДЕСАНТ ХАОСА

Пожиратели миров

Зараза хаоса: в качестве второго шага приказа доминирования, вы можете забрать 1 культиста из активной системы и разместить его в любом дружественном или никем не контролируемом мире в соседней системе.

МАРКЕРЫ ЦЕЛЕЙ

	ГОРОДА	ФАБРИКА
0	3	2
1	2	2 3 2
2	2	1 2 2
3	2	2 2 2
4	3	3 3 2
5	4	3 4 3
6	5	4 5 4
7	5	4 5 3



ОРКИ

Клан "Злые Солнца"

Споры орков: в качестве второго шага приказа доминирования, вы можете купить 1 отряд и разместить его в дружественном мире в активной системе.

МАРКЕРЫ ЦЕЛЕЙ

		ГОРОДА	3		ФАБРИКА	2
		БАСТИОН	2		3	2
		БОЙЗЫ	2		2	1
		КОРАБИ КЛАССА "НАТИСК"	2		3	2
		НОБЗЫ	3		4	2
		БАТА ВАГОНЫ	4		5	2
		КИЛЛ КРУИЗЕРЫ	5		6	4
		ГАРГАНТЫ	5		6	3





НАЧАЛЬНЫЕ ВОЙСКА

4



СКАУТЫ

1



КОСМОДЕСАНТ

1



УДАРНЫЙ КРЕЙСЕР

1



ФАБРИКА

6



МАТЕРИАЛЫ

Коландрующий, мы получили межзвездную передачу от экспедиционного флота Улекса Итаноса, который обнаружил безопасный варп-проход к скоплению Теракон. Варп штормы, которые окружали эту затерянную область, стихли и миры сразу же начали изменяться и заселяться.

Наши ударные крейсера последовали в проход капитана Улекса. Всем участникам кампании были отданы приказы. Жилые системы должны быть подготовлены к надзору Империи. Все предатели и ксеносы должны быть истреблены, а верные миры находиться в безопасности. Любые бунтующие миры должны быть приструнены.

За Императора, Тиллмана и Макраг!

*Брат-сержант Корнилиц
Ветеран, сержант ордена Ультрамаринов*



Имперская реликвия: Мы не можем допустить, чтобы останки Св. Сариссы попали в руки порчи. Сохраним их святость, Братья!



Лорд системы: Лорд Халовар присягнул на верность Империи. Теперь он просит помощи в избавлении от тьмы.



Сокровищница археотехов: Артефакты в этой сокровищнице созданы древними священниками машин. Их нужно спасти.



Навигационный варп маяк: В дальком секторе ослабевает свет Астрономикана. Стоит его активировать, и этот маяк будет безопасно направлять нас.



Орбитальная защитная платформа: Это древнее сооружение - последняя воля будущего человечества. С такой мощью мы изгоним тьму.



Реликвия Ультрамаринов: Идём, Братья! Император даровал нам великое благо. Мы должны захватить планету аниму и все награды будут нашими.



НАЧАЛЬНЫЕ ВОЙСКА

3



АСПЕКТНЫЕ ВОИНЫ

1



ПРИЗРАЧНЫЙ СТРАЖ

2



ФРЕГАТЫ КЛАССА
"ХЕЛЕБОР"

1



ФАБРИКА

6



МАТЕРИАЛЫ

Миллиарды лет наш народ бродил среди звёзд. Нечётными эпохами мы правили им без возражений. А теперь мы превратились в тени того, кем когда-то были. Даже Цанген, Плайя Азуриана, полагаёт не нашего сильнее углей. Мы призрачные воины, и мы должны оберегать наше наследие. Сейчас Эльдары ищут дорогой судьбы, и наше простое выживание не значит отрицание своего предназначения.

Это предназначение привело нас сюда, к покрытому мраком уголку космоса, который люди называют скоплением Теракон. Только Предвидящие знают, что мы найдём здесь и с какими ужасами столкнёмся. Но дорогу судьбы не повернуть вспять.

*Джианна Арбена
Духовидец, искусственного мира Цанген*



Девственный мир: когда-то галактика подчинялась только нашим правилам. Артефакты нашего рода, найденные здесь, должны служить напоминанием о том, кем мы были до падения.



Разорванный искусственный мир: в галактике остались некоторые ценности нашего рода. Возможно, подсказки к нашему будущему лежат внутри этих обломков.



Камень души героев: души наших величайших героев излучают свет, достаточный для того, чтобы изгнать тьму. Мы должны сберечь их любой ценой.



Призрачный артефакт: такое сокровище, как это, не может не помочь в достижении нашей цели в галактике, которая становится враждебной нашему присутствию.



Сплетение судьбы: нити судьбы переплелись в этом мире. И мы не знаем куда приведёт этот путь.



Святыни упертого аспекта: мы идём дорогой Аспектных Воинов, чтобы услышать наш боевой дух. Без этой силы наш род будет обречён вновь пережить падение.

НАЧАЛЬНЫЕ ВОЙСКА

2



КУЛЬТИСТЫ

2



КОСМОДЕСАНТ
ХАОСА

1



ЗСМИНЕЦ КЛАССА
"ИКОНОБОРЕЦ"

1



ФАБРИКА

6



МАТЕРИАЛЫ

Кровавый путь привёл нас сюда. Зов Кхорна призвал нас к тем, чья кровь должна быть пролита во имя его. В каждом новом мире, каждой новой системе, мы не находим ничего, кроме жертв, ничего, кроме молящихся о расчленении.

В скоплении Теракон мы объединились с нашими союзниками, чтобы начать доблестный Чёрный Крестовый Поход. Кровавая баня ждёт нас. Самые достойные будут вознаграждены великими дарами: демоническими реликвиями, омытыми кровью могучих воинов, смертями от рук достойных врагов, и союзниками, настолько дикими, что пешки фальшивого Императора заполнят их только как вестников уничтожения.

Кровь для Бога Крови! Черепа для трона Черепов!

*Залус Тларг
Космодесантник Хаоса, Легион Пожирателей Миров*



Древнее оружие: Иратио Акриор спит тысячелетия, но угли духа войны ещё горят. Я спущу его ярость на пешек фальшивого императора.



Меч-реликвия Хаоса: лепетание тысяч мистиков говорило мне, что демон Уррак Г'хор заточён внутри этого клинка. Его ярость будет моей!



Кровь для бога крови: население этого мира будет вырезано подчистую. Их кровь рекой потечёт к подножию трона Кхорна.



Черепа для трона черепов: в кишках этого мира есть только одна стоящая вещь - это их черепа, которые украсят крепость бога крови.



Дикая кузница: величайшие воины держали оружие, закалённое в огне адской кузницы. В мире внизу я выжгу мою ярость в клинок чистой ненависти!



Достойный враг: за 10000 лет я испил кровь многих врагов. Я верю, что наконец-таки найду противника, действительно достойного моего клинка!



НАЧАЛЬНЫЕ ВОЙСКА

4



БОЙЗЫ ОРКОВ

1



НОБЭ

1



ФАБРИКА

1



**ЖЕТОН
ПОДКРЕПЛЕНИЯ**

6



МАТЕРИАЛЫ

Звери идут! Огромная зелёная орда, рождающаяся в своих искореженных кораблях, хлынула из варпа, чтобы добраться до нас! В скоплении Теракон больше нет безопасных мест. Их отвратительные корабли скоро будут у наших миров!

С Орками нельзя договориться. Им не интересны дипломатия и переговоры. От них даже нельзя откупиться! Они разорвут наши миры только за то, что я могу описать как простую радость битвы! Как можно выстоять против такого напыля разрушения? Что мы можем противопоставить зеленокожим? Если мы не получим помощь, мы однозначно падём, раздавленные бесконечной ордой!

*Кастор Тракс
Планетарный Губернатор, Медриас*



Хороша добыча: да в этом мире полно тачилок, фургонов и цистерн, сделанных людшками. Просто иди и бери!



Хороша погоня: внизу под нами милли и милли ничего! Можно круто погонять! Размотаем тачилки!



Хороша драка: оу! Здесь внизу какие-то мобы людшек сидят и ждут, пока их головы расклюют! Взять их!



Топливо тачилки: нам нужно топливо для тачилок, чтобы гнать быстрее и найти больше топлива для тачилок, чтобы гнать ещё быстрее.



Бойцы Лотса: ай, босс! Этим планет тут немеряно, мои парни просто жаждут ринуться в бой!



Запчасти из хлама: в мусоре этих миров полно хорошего хлама и запчастей, из которых механики построят много всякого.