

2 **3**

ДЕСАНТНЫЙ МОДУЛЬ



Бастионы противника не могут предотвратить этот орбитальный удар. Во время этого орбитального удара вы можете потратить 2  для того, чтобы бесплатно разместить 1 отряд космодесанта в этом мире, из-за чего, по окончании этого орбитального удара, может начаться новая битва.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

0 **1**

ОГНЕННЫЙ ДОЖДЬ



Получите 1  во время выполнения этого орбитального удара. Вы также можете перевернуть 1  на .

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

1 **2**

НАПРАВЛЯТЬ ВЕРЯЩИХ



Когда вы раскрываете этот приказ, вы можете заменить 1 постройку в этой системе на любую другую.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

1 **2**

МИРЫ ПРИЗЫВА



Во время выполнения этого приказа вы можете считать все бастионы, в активной системе, фабриками. Ваш лимит развертывания при этом уменьшается на 1 за каждый ваш бастион в активной системе.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

1 **2**

КРЕСТОВЫЙ ПОХОД



Получите 1 жетон подкреплений, если используете этот приказ для совершения битвы в системе, где у вас нет дружественных миров.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

СПРАВКА ПО ПРИКАЗАМ

РАЗВЕРТЫВАНИЕ: Купите отряды, а затем и постройки в активной системе. Покупка отрядов требует наличия фабрики, а покупка построек - дружественного мира.

ПЛАНИРОВАНИЕ: Купите улучшение приказа, боевое улучшение или оба. Затем разместите жетон приказа поверх колоды событий. Этот приказ требует от вас наличия ваших отрядов в активной системе.

ДОМИНИРОВАНИЕ: Получите ценные ресурсы каждого дружественного мира в активной системе. После этого вы можете использовать специальную способность вашей фракции.

ПРОДВИЖЕНИЕ: Переместите ваши отряды в активную систему, после чего, при необходимости, начните битву или выполните орбитальный удар.

2 **3**

ПОЛНОЕ РАЗРУШЕНИЕ



Бастионы противника не могут предотвратить этот орбитальный удар. Во время этого удара вы можете потратить 2  для того, чтобы вынудить противника выбрать и уничтожить в этом мире либо 1 отряд, либо 1 постройку.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

0 **1**

СТРАХ С НЕБЕС



Получите 1  во время выполнения этого орбитального удара. Вы также можете потратить 1  для того, чтобы вынудить противника деморализовать любой его отряд, который получил повреждения во время этого орбитального удара.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

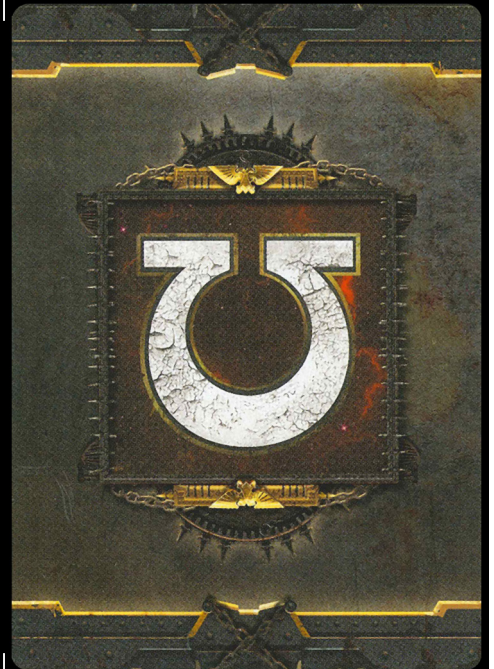
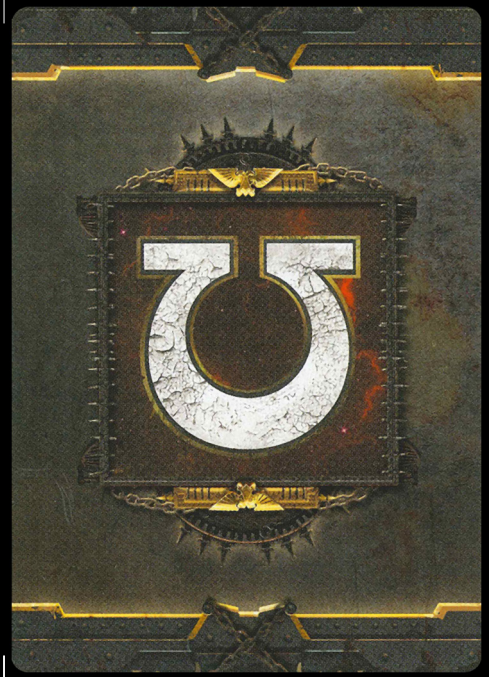
1 **2**

УЖАСНЫЙ РИТУАЛ



После выполнения этого приказа, вы можете купить 1 отряд с командным уровнем 2 или ниже. **Этот отряд выставляется в дружественную область активной системы.** Стоимость в материалах снижается на 1 за каждого культиста в этой системе.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД



2  **РАСПОЛОЖЕНИЕ ТЕМНЫХ БОГОВ**



После того, как этот приказ разыгран, помимо этого приказа, вы можете бесплатно положить на свою колоду событий еще 2 жетона приказов из своей игровой зоны.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2  **СКВОЗЬ ВАРП**



Во время выполнения этого приказа ваши корабли могут проходить через варп-штормы.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

3  **ОБСТРЕЛ**



Бастионы противника не могут предотвратить этот орбитальный удар. Во время этого удара вы можете потратить 2  для того, чтобы переместить любые ваши корабли из этой системы в 1 дружественную или никем не контролируруемую пустую область в соседней системе.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

1  **ТОЧНЫЙ УДАР**



Получите 1  во время выполнения этого орбитального удара. Вы также можете потратить 1  для того, чтобы выбрать отряд противника в этом мире. Этот отряд получает повреждения первым.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2  **ВИДЯЩИЕ**



Вы можете выполнить этот приказ, даже если у вас нет отрядов в активной системе.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2  **ПЕВЦЫ ПСИХОКОСТИ**



Во время выполнения этого приказа, при покупке постройки, вы можете разместить ее в дружественном мире, где уже есть 1 ваша постройка другого типа.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2  **РЕЙД КОРСАРОВ**



При выполнении этого приказа, после того как закончится битва, вы можете нанести 1 орбитальный удар в активной системе.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2  **ПРОЧЬИ КОРАБЛИ**



Во время выполнения этого приказа вы можете провести до 2 ваших отрядов через одну никем не контролируемую пустую область (без миров), как если бы это была дружественная вам область.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

3  **ВОРУЧ!**



Бастионы противника не могут предотвратить этот орбитальный удар. Во время выполнения этого удара, вы можете потратить 1  для того, чтобы выбрать и сбросить 1 жетон ценных ресурсов противника. Затем получите такой же жетон.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД




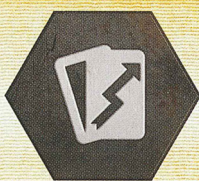
1  **ГРАБЬ!**



Получите 1  при выполнении этого орбитального удара. Вы также можете потратить 1 кубик на ваш выбор для того, чтобы получить 1 материал и вынудить противника потерять 1 материал.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2  **ЗЕЛЕНАЯ ВОЛНА**



Вы можете выполнить этот приказ, как если бы он был любым другим (развертывание, доминирование, продвижение) после того, как вы его раскрыли.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2  **СТРОЙ БЫСТРЕЕ!**



Вы можете купить постройку до того, как будете покупать отряды, когда выполняете этот приказ.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

СПРАВКА ПО ПРИКАЗАМ

РАЗВЕРТЫВАНИЕ: Купите отряды, а затем и постройки в активной системе. Покупка отрядов требует наличия фабрики, а покупка построек - дружественного мира.

ПЛАНИРОВАНИЕ: Купите улучшение приказа, боевое улучшение или оба. Затем разместите жетон приказа поверх колоды событий. Этот приказ требует от вас наличия ваших отрядов в активной системе.

ДОМИНИРОВАНИЕ: Получите ценные ресурсы каждого дружественного мира в активной системе. После этого вы можете использовать специальную способность вашей фракции.

ПРОДВИЖЕНИЕ: Переместите ваши отряды в активную систему, после чего, при необходимости, начните битву или выполните орбитальный удар.

СПРАВКА ПО ПРИКАЗАМ

РАЗВЕРТЫВАНИЕ: Купите отряды, а затем и постройки в активной системе. Покупка отрядов требует наличия фабрики, а покупка построек - дружественного мира.

ПЛАНИРОВАНИЕ: Купите улучшение приказа, боевое улучшение или оба. Затем разместите жетон приказа поверх колоды событий. Этот приказ требует от вас наличия ваших отрядов в активной системе.

ДОМИНИРОВАНИЕ: Получите ценные ресурсы каждого дружественного мира в активной системе. После этого вы можете использовать специальную способность вашей фракции.

ПРОДВИЖЕНИЕ: Переместите ваши отряды в активную систему, после чего, при необходимости, начните битву или выполните орбитальный удар.

СПРАВКА ПО ПРИКАЗАМ

РАЗВЕРТЫВАНИЕ: Купите отряды, а затем и постройки в активной системе. Покупка отрядов требует наличия фабрики, а покупка построек - дружественного мира.

ПЛАНИРОВАНИЕ: Купите улучшение приказа, боевое улучшение или оба. Затем разместите жетон приказа поверх колоды событий. Этот приказ требует от вас наличия ваших отрядов в активной системе.

ДОМИНИРОВАНИЕ: Получите ценные ресурсы каждого дружественного мира в активной системе. После этого вы можете использовать специальную способность вашей фракции.

ПРОДВИЖЕНИЕ: Переместите ваши отряды в активную систему, после чего, при необходимости, начните битву или выполните орбитальный удар.

Перевод: Михаил Hiter Кушнякин hiter-fuma@yandex.ru
<http://zigfer.ru/>

Верстка: Дмитрий Celsior Чугинов chiginov@mail.ru

Коррекция терминов и перевода:

Николай Wyrтт
Wyrтт4@gmail.com

За основу взяты материалы
Алексея ThePoruchik Васильева

26 сентябрь 2017 г. 3

