

ТАКТИЧЕСКОЕ ОТСУПЛЕНИЕ



Отступите 1 из своих отрядов. Если Вы это сделали, Вы можете потратить 1 , чтобы восстановить этот деморализованный отряд.

Воин огня/Крейсер: Получите 2 

СТЕЛС-КОМАНДЫ



Получите 1 

Воин огня/Крейсер: Ваш противник может выбрать и деморализовать 1 из своих отрядов. Если он этого не делает, вынудите Вашего противника потерять 1 , 1  или 1 .

ОТРЯДЫ СЛЕДОПЫТОВ



Воин огня/Крейсер: Если Вы атакуете, взгляните на перевернутую боевую карту противника. Сыграйте 1 боевую карту с Вашей руки. Затем сбросьте эту карту.

СТАЯ ГОНЧИХ КРУУТОВ



Если у Вас меньше отрядов, чем у противника, получите 1 , а Ваш противник теряет 1 . В противном случае получите 1 .

Воин огня/Крейсер: Получите 1 

ПЕРЕКРЁСТНЫЙ ОГОНЬ



В начале шага распределения урона этого раунда боя Ваш противник теряет 3 

Воин огня/Боекафандр XV8/Крейсер: Получите 2 

ПЕРЕСТРЕЛКА



В начале шага нанесения урона этого раунда боя Ваш противник теряет 3 

Боекафандр XV8/Рыба-молот/Авианосец: Получите 1 . Вынудите Вашего противника потерять либо 1  либо 1 .

ПЕРЕГРУПРОВКА



Потратьте любое количество кубиков. За каждые 2 потраченных кубика восстановите 1 из Ваших деморализованных отрядов.

Рыба-молот/Авианосец: Получите 2 

СТРЕЛЯЙ И БЕГИ



Перебросьте все Ваши ,  или .

Рыба-молот/Авианосец: В ходе этого раунда боя, когда 1 из Ваших отрядов будет уничтожен на этапе нанесения урона, Вы можете отступить им, а не уничтожать его.

МОНТ'КА

2

Получите 2

Выберите 1 из отрядов противника или бастион. Этот отряд или бастион первыми получают урон в этом раунде боя. Оставшийся после этого урон теряется.

Боекафандр XV8/Крейсер: Потратьте до 2 кубиков. За каждый потраченный кубик, получите 2

ЛОЖНЫЙ ОТХОД

2

Ваш противник **обязан** перебросить все . Вы **должны** либо перебросить 2 либо отступить 1 из своих отрядов.

Воин огня/Боекафандр XV8/Крейсер: Если ни один из Ваших отрядов не отступил в ходе этого раунда боя, получите 2

УКЛОНЕНИЕ

2

Получите 1

Воин огня/Крейсер: В ходе этого раунда боя, если какой-либо из Ваших отрядов 0 командного уровня станет деморализованным или будет уничтожен, Вы можете взять его и вернуть в зону конфликта в конце шага нанесения урона.

КАУЙОН

2

Получите 1

В конце этого раунда боя, если Вы защищаетесь, Вы можете передвинуть 1 из своих отрядов из соседней области в эту область. Получите столько кубиков, сколько позволяет его боевая мощь.

ПРЕВОСХОДСТВО

6

Получите 2

Потратьте до 2 . За каждый потраченный , получите 1 или 1

Боекафандр KX139/Авианосец: В ходе этого раунда боя здоровье отрядов Вашего противника уменьшается до 3.

НА ПОЛЬЗУ ОБЩЕСТВА

6

Ваш противник **обязан** перебросить все

Боекафандр KX139/Авианосец: Вынудите Вашего противника потерять 3 . За каждый непотерянный получите 2

ВОЕННЫЙ СОВЕТ



ПЛАН

Разместите эту карту в своей игровой зоне и сбросьте все Ваши прочие планы, кроме 2.

Перед раскрытием приказа во время фазы действий Вы можете сбросить эту карту, чтобы восстановить все Ваши деморализованные отряды в 1 любой системе.

ФИЛОСОФИЯ ВОЙНЫ



ПЛАН

Разместите эту карту в своей игровой зоне и сбросьте все Ваши прочие планы, кроме 2.

Вы можете сбросить эту карту в начале сражения, чтобы заменить любое количество пар боевых карт из Вашей боевой колоды на пары боевых карт того же или меньшего командного уровня из колоды улучшений.

АВТОНОМНЫЕ ДРОНЫ



ТАКТИКА

Деморализуйте 1 вражеский отряд командного уровня 2 или ниже в системе, в которой есть как минимум 1 из Ваших отрядов.

КРИТИЧЕСКИЙ УДАР



ПЛАН

Разместите эту карту в своей игровой зоне и сбросьте все Ваши прочие планы, кроме 2.

Когда вражеский отряд получает урон в ходе сражения, Вы можете сбросить эту карту, чтобы уничтожить этот отряд.

БЫСТРЫЙ ОТВЕТ



ТАКТИКА

Выберите систему. Переместите любое количество Ваших отрядов между дружественными или нейтральными областями в выбранной системе.

ЭВАКУАЦИЯ



ТАКТИКА

Уничтожьте 1 из Ваших строений в любой системе, чтобы поставить 1 бесплатное строение в другом дружественном мире, где нет строений, в той же или соседней системе.

САБОТАЖ



ТАКТИКА

Уничтожьте 1 из Ваших недеморализованных отрядов в любой системе, чтобы уничтожить 1 вражеское строение в этой системе.

ПРЕКРАЩЕНИЕ ПОСТАВОК



ПЛАН

Разместите эту карту в своей игровой зоне и сбросьте все Ваши прочие планы, кроме 2.

Вы можете сбросить эту карту в начале сражения, чтобы Ваш противник не мог использовать жетоны подкрепления в ходе этого сражения.

2 **СЮЗНИКИ ГУЭ'ВЕСА**

Когда Вы открываете этот приказ в системе, где есть 1 из Ваших отрядов или строение, и дружественный или нейтральный мир. Вы можете потратить 1 материал, чтобы поставить 1 бесплатный отряд 0 командного уровня на дружественную или нейтральную область активной системы

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2 **МОБИЛИЗИРОВАННЫЕ ПОЛКИ**

Перед выполнением этого приказа, Вы можете выполнить дополнительный приказ «Продвижение», используя только 1 из Ваших отрядов 0 или 1 командного уровня. Если произошло боестолкновение, проведите только 1 раунд боя. Этот отряд может не принимать участия во втором приказе «Продвижение»

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2 **ПРИЦЕЛЬНЫЙ КОМПЛЕКТ**

Вражеские бастионы не могут предотвратить этот орбитальный удар. В ходе этого орбитального удара получите 1

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2 **ТОЧНЫЕ УДАРЫ**

В ходе этого орбитального удара получите 1

Вы можете потратить 1 кубик по своему выбору, чтобы выбрать вражеский отряд в этом мире. Этот отряд должен первым понести урон от этого орбитального удара.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД

2 **УЧЕНИЕ ТАУ'ВА**

Во время выполнения этого приказа Вы можете поместить 3 Ваших жетонов приказов из игровой области на верх Вашей колоды событий.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД