

ГИБРИДЫ ГЕНОКРАДЫ



Гаунт/Биокорабль: Вынудите Вашего противника потерять 1 , 1  или 1 , которых у него больше всего. При равенстве на Ваш выбор. Затем получите 1 , 1  или 1 , в зависимости от того, что потерял противник

ТИРАН УЛЬЯ



Сыграйте 1 боевую карту со своей руки. Не разыгрывайте её свойства, но получите ее боевые знаки на всё это сражение.

Воин/Корабль-улей: Либо восстановите 1 свой деморализованный отряд либо перебросьте 1 свой кубик.

ЗЕМЛЯНЫЕ ОРГАНИЗМЫ



Если Вы атакуете, получите 2 . Если Вы защищаетесь, то либо положите 1 бесплатный жетон подкрепления в эту зону конфликта либо уничтожьте 2 деморализованных Гаунтов, чтобы поставить 1 бесплатный бастион в этом мире, если в нём уже нет какого-либо строения

ДОЖДЬ ИЗ СПОР



Уничтожьте 1 недеморализованный Биокорабль в этой системе, чтобы разместить 1 бесплатного Воина в этом мире, а затем получите 2 

СТАЯ ХОРМАГАУНТОВ



Получите 1 

Гаунт/Биокорабль: Уничтожьте 1 недеморализованного Гаунта или Биокорабль, чтобы получить 3 

СИНАПТИЧЕСКОЕ УПРАВЛЕНИЕ



Получите 1 . Разместите 1 бесплатный жетон подкрепления в этой зоне конфликта

Воин/Корабль-улей: Восстановите 1 свой деморализованный отряд. Получите либо 1  либо 1  за каждый свой недеморализованный отряд свыше количества недеморализованных отрядов противника.

РАЗРУШИТЕЛЬНЫЕ КОГТИ



Уничтожьте 1 из своих недеморализованных отрядов, чтобы получить 3 

Карнифекс/Корабль-улей: Потратьте либо 1  либо 1 , чтобы вынудить Вашего противника потерять 2 

КОСЯЩИЕ КОГТИ



В ходе этого раунда боя, если Ваш противник получает хоть какой-то урон, то он получает ещё 3 дополнительных урона

Карнифекс/Корабль-улей: Уничтожьте 1 недеморализованного Карнифекса или Корабль-улей, чтобы получить 3  и 2 

СТАЯ ТЕРМАГАНТОВ

2   



Уничтожьте 1 недеморализованного Гаунта или Биокорабль, чтобы получить 4 

Гаунт/Биокорабль: Получите по 1  за каждого недеморализованного Гаунта или Биокорабль.

РОЙ ПОТРОШИТЕЛЕЙ

2   



Получите 2 

Гаунт/Биокорабль: В конце этого раунда боя получите по 1 материалу за каждый отряд, уничтоженный в ходе этого раунда (максимум 2).

СТАЯ ВОИНОВ

2   



Потратьте либо 1  либо 1 , чтобы получить 3 

Воин/Корабль-улей: За каждого недеморализованного Воина или Корабль-улей потратьте до 1 кубика, чтобы получить 1 , 1  или 1 

КРЫЛАТЫЙ УЖАС

2   



Уничтожьте 1 свой недеморализованный отряд, чтобы получить 3 

Воин/Биокорабль: Ваш противник деморализует 1 из своих отрядов на свой выбор, если не потратит 1 

ОШЕЛОМЛЯЮЩЕЕ ПРИСУТВИЕ

6    



Уничтожьте 1 из своих недеморализованных отрядов, чтобы получить 3  или 3 

Биотитан/Корабль-улей: 3 раза вынудите своего противника выбрать: либо деморализовать 1 из его отрядов либо потерять 1 кубик по его выбору.

ТРИУМФ РОЯ

6    



Потратьте любое количество . За каждый потраченный Вами , получите либо 1  либо 1 .

Биотитан/Корабль-улей: Восстановите все свои деморализованные отряды. В ходе этого раунда боя **Вы** назначаете кому достанется урон из отрядов и бастионов противника.

РАЗУМ УЛЬЯ



ПЛАН

Разместите эту карту в своей игровой зоне и сбросьте все Ваши прочие планы.

При розыгрыше приказа Вы можете сбросить эту карту, чтобы увеличить Ваш командный уровень на 1 за каждый свой Корабль-улей.

ОТКОЛОВШИЙСЯ ФЛОТ



ТАКТИКА

Разместите 1 бесплатный Биоко-рабль в любом дружественном участке пустоты.

РАЗРУШИТЕЛЬ МИРОВ



ТАКТИКА

Выберите систему. Получите материалы, равные производительности дружественных миров в этой системе.

ТЕНЬ В ВАРПЕ



ПЛАН

Разместите эту карту в своей игровой зоне и сбросьте все Ваши прочие планы.

Вы можете сбросить эту карту, когда начинаете сражение. Тогда противник не сможет использовать жетоны подкрепления в этом сражении.

БЫСТРАЯ МУТАЦИЯ



ТАКТИКА

Получите 2 жетона кузни.

ВОЗВЫШЕНИЕ ВЕРУЮЩИХ



ПЛАН

Разместите эту карту в своей игровой зоне и сбросьте все Ваши прочие планы.

Вместо открытия приказа в фазу Действий Вы можете сбросить эту карту, чтобы разместить 1 бесплатный бастион на дружественном мире, где нет строений.

ПРОНИКАЮЩИЕ ОРГАНИЗМЫ



ТАКТИКА

Купите 1 боевое улучшение, уменьшив его стоимость в материалах на 1 за каждый свой Корабль-улей.

ГНЁЗДА РОЯ



ПЛАН

Разместите эту карту в своей игровой зоне и сбросьте все Ваши прочие планы.

Перед открытием приказа в фазу Действий Вы можете сбросить эту карту, чтобы разместить 1 бесплатного Гаунта на каждом из 2 разных дружественных миров.



2 **НЕСТЬ ИМ ЧИСЛА**

Во время выполнения этого приказа в системе, где у Вас есть недеморализованный корабль, Вы можете разместить 1 бесплатный жетон подкреплений в зоне конфликта в начале шага выбора подкреплений.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД



2 **КАМЕРЫ ДЛЯ ВЫРАЩИВАНИЯ**

После выполнения этого приказа Вы можете купить до 2 отрядов за каждый недеморализованный Корабль-улей в активной системе и расположить их в любых дружественных или нейтральных мирах активной системы

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД



3 **МИКОТИЧЕСКИЕ СПОРЫ**

Вражеские бастионы не могут предотвратить этот орбитальный удар. В ходе этого орбитального удара Вы можете потратить до 2  за каждый участвующий Корабль-улей. За каждый потраченный Вами , купите 1 отряд командного уровня 2 или меньше и расположите его в этом мире. Это приведет к началу сражения после окончания этого орбитального удара.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД



2 **КАПИЛЛЯРНЫЕ БАШНИ**

После выполнения этого приказа Вы можете уничтожить любое количество своих отрядов и строений в мире активной системы, чтобы временно получить материалы, равные их стоимости. Затем используйте эти материалы только для покупки любого количества кораблей и расположите их в дружественных или нейтральных участках пустоты в активной системе. Жетоны запасов использовать нельзя, и все непотраченные материалы будут потеряны. Уничтоженные города не уменьшают Ваш уровень командования на время этой покупки.

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД



1 **ПРОНИКНОВЕНИЕ ГЕНОКРАДОВ**

В ходе этого орбитального удара получите 1 . Вы можете потратить до 2 , чтобы получить по 1 жетону подкреплений за каждые потраченный Вами .

ОДИН РАЗ ЗА РАУНД